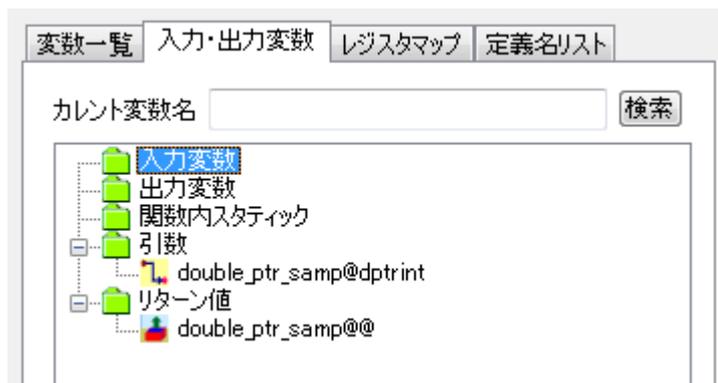


引数にダブルポインタがある場合の設定手順

ソースサンプル例：

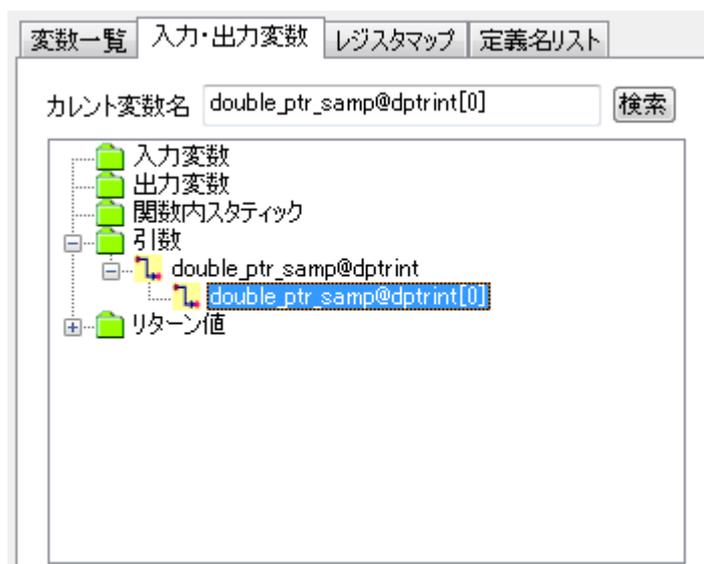
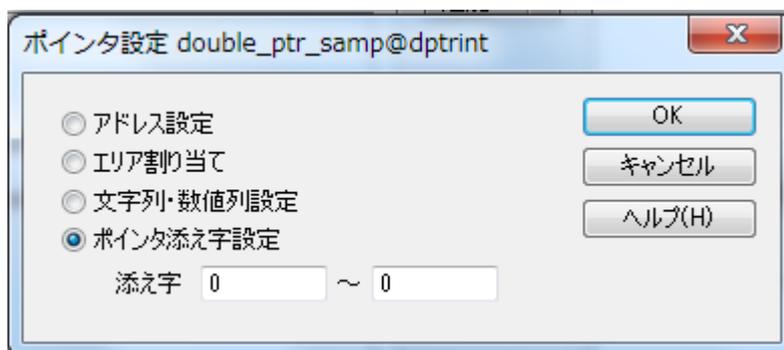
```
int double_ptr_samp( int **dprint )
{
    if( **dprint )
    {
        return 1;
    }
    else
    {
        return **dprint;
    }
}
```

- 1) ダブルポインタの変数 `dprint` が指す実体（シングルポインタ）を作るために、「エリア割当て」を行う





- 2) 次に、ダブルポインタの変数 `dprint` に「ポインタ添え字設定」のオプションで、`dprint [0]` を作る。この時点で、シングルポインタの要素 `dprint [0]` が変数選択のツリーに表示される。



- 3) シングルポインタ `dprint [0]` が指す実体を作るために、「エリア割当て」を行う



- 4) シングルポインタ dp rint [0]が指す実体を指定するために、dp rint [0] に、「ポインタ添え字設定」のオプションで、dp rint [0][0]を作る。

